



01.08.09

1. ORI Obere-Nahe

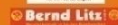


Wolfersweiler



FORD BROCKER
WOLFERSWEILER

www.msc-obere-nahe.de



rally3.de

© Karsten Huber

Lösungsbordbuch Etappe 2

Inhaltsverzeichnis:

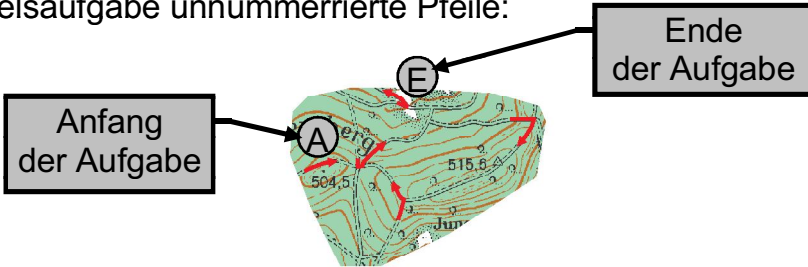
- S.1: Inhaltsverzeichnis
- S.2: Erklärung Bordbuch
- S.3: Durchführungsbestimmungen
- S.5: Legende
- S.6: Aufgabe 1 - Chinesen
- S.7: Aufgabe 2 - Nummerierte Pfeile
- S.9: Aufgabe 3 - Unnummerierte Pfeile
- Aufgabe 4 - Wurm
- S.10: Aufgabe 5 - Nummerierte Pfeile

Anhang: Übersichten Etappe 2

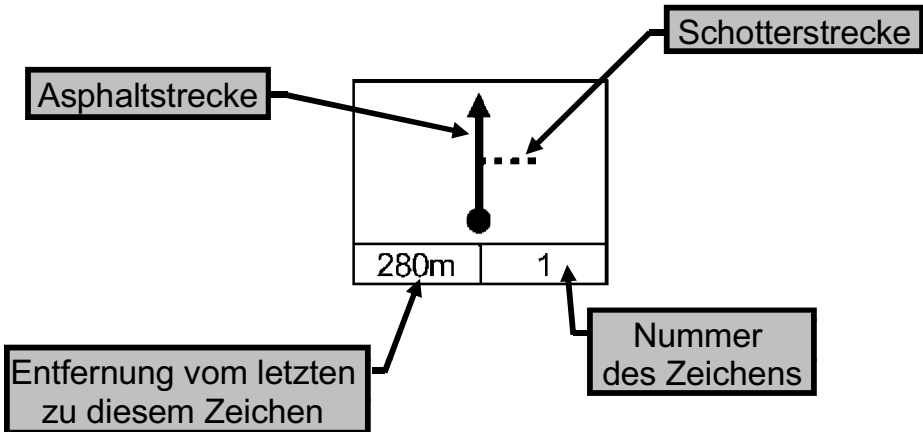
Erklärung Bordbuch:

Kilometer	Zeit	Etappe Nr.
-----------	------	------------

Beispielsaufgabe unnummerierte Pfeile:



Beispiel Chinesenzeichen:



Durchführungsbestimmungen Teil 1:

Start und Ziel befinden sich am Kath. Pfarrheim in Wolferweiler
Jedes Team erhält seine Fahrtunterlagen 15min vor seiner
Startzeit.

Es dürfen alle mit zwei gestrichelt oder durchgezogenen Linien
dargestellten Wege befahren werden.

Mit einem Sperrschild gekennzeichnete Wege dürfen nur befahren
werden wenn sie mit einem Schild Ori-Frei gekennzeichnet sind.

Während der gesamten Veranstaltung gilt das
Einbahnstraßensystem.

Kreuzen oder Amerikanisches Abbiegen ist erlaubt.

Zeichen also Pfeile, Würmer, Punkte etc. dürfen ganz, teilweise und
mehrfach befahren werden, auch bevor sie an der Reihe sind.

Pfeile nie entgegengesetzt der Pfeilrichtung fahren

Zwischen den Pfeilen, Wümmern, Punkten etc. ist die kürzeste
Wegstrecke zufahren.

Das einhalten der Idealstrecke wird durch stumme Wächter (OK`s)
besetze oder unbesetze Kontrollen (SK`s) überwacht:

- Sie stehen immer am rechten Fahrbahnrand
- Kommen auch in Ortschaften vor
- Können negativ sein
- Werden immer in das nächste freie Feld der Bordkarte
eingetragen
- Die Bordkarte wird mit einem unradierbarem Stift ausgefüllt

Ein Kartenausschnitt ist nach erreichen vom Ende des letzten
abgebildeten Zeichens nicht mehr für die weitere Idealstrecke zu
nutzen.

Straßen und Wege die von Schriftzeichen, Nummerierungen,
Symbolen, weißen/farbigen Flecken etc. Des Veranstalters
verdeckt/unterbrochen sind dürfen nicht befahren werden.

Die Bestimmungen der StVO haben Vorrang vor den
Durchführungsbestimmungen.

Durchführungsbestimmungen Teil 2:

Fahrzeiten und Kilometer

	Fahrzeit	km	Karenzzeit
Etappe 1	140 min	60	↓ 30min
Etappe 2	180 min	86	
Gesamt	320 min	146	

Strafpunkte

Auslassen/Vorholen/Nachholen eine OK/SK je Fehler	10 Punkte
Anfahren einer Negativkontrolle	10 Punkte
Änderungen/Streichungen etc. je Feld der Bordkarte	50 Punkte
Verspätung an einer ZK je min	2 Punkte
Benutzung des Not-Telefons: 0176/48016847	50 Punkte
Überschreiten der Karenz	adW

Zeitplan

ZK 1	Start Wolfersweiler	12:01
ZK 2	Pause Wolfersweiler	14:21
ZK 3	Pause Wolfersweiler	15:01
ZK 4	Ziel Wolfersweiler	18:01

An ZK 2 und 4 ist Vorzeit erlaubt

Legende:

Zeichen

	Anfang einer Aufgabe
	Ende einer Aufgabe
	Nummerierung einer Aufgabe
	Zeigehand
	Pfeil
	Wurm
	Punkt

Kontrollschilder

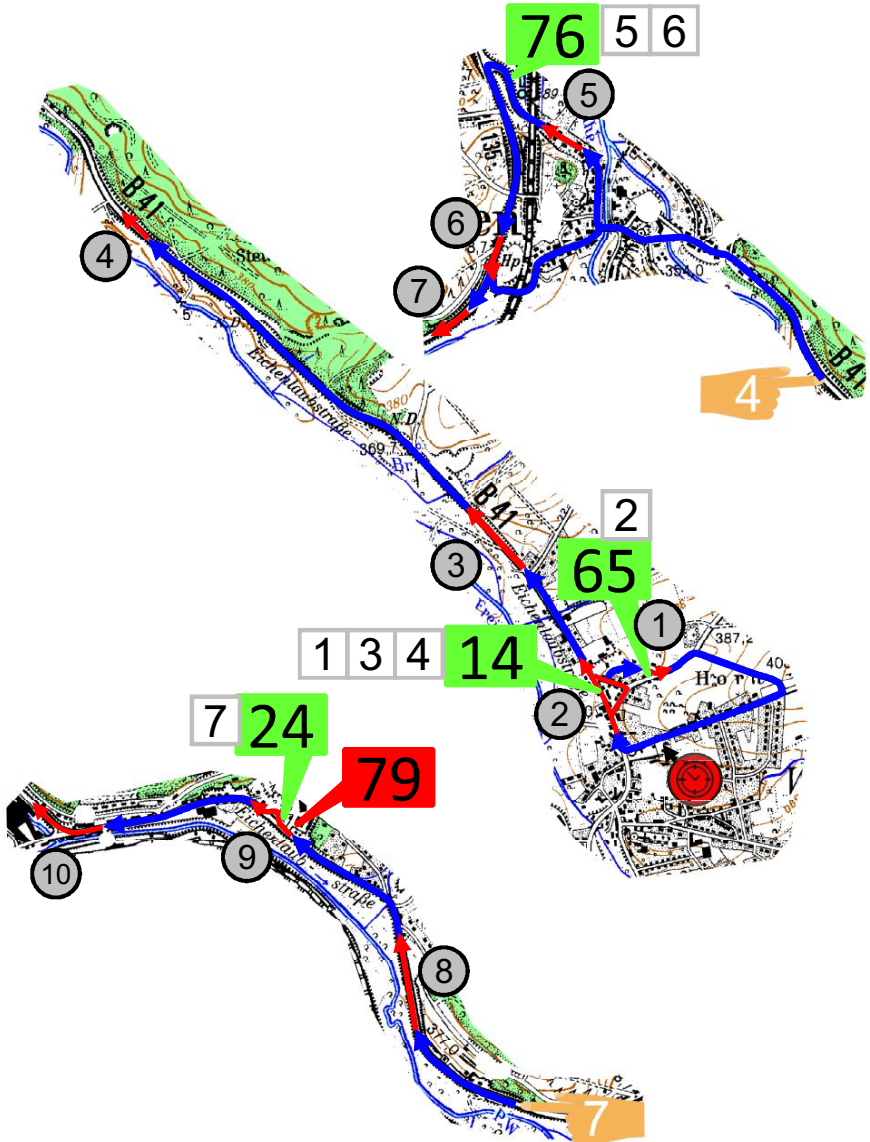
Positiv	Negativ	
		Stumme Wächter (OK)
		Stempelkontrolle (SK)
		laufende Nr. in der Bordkarte

Kartenlegende 1:25.000

	Schnellverkehrsstraße (mindestens vier Fahrstreifen)	} teilweise im Bau
	Hauptstraße (Breite mindestens 6 m)	
	Nebenstraße (Breite mindestens 4 m)	
	Hauptweg (befestigt)	
	Nebenweg (befestigt); Nebenweg (unbefestigt)	

Aufgabe 1: Maßstab 1.25.000
 Nummerierte Pfeile

~20min
 11km

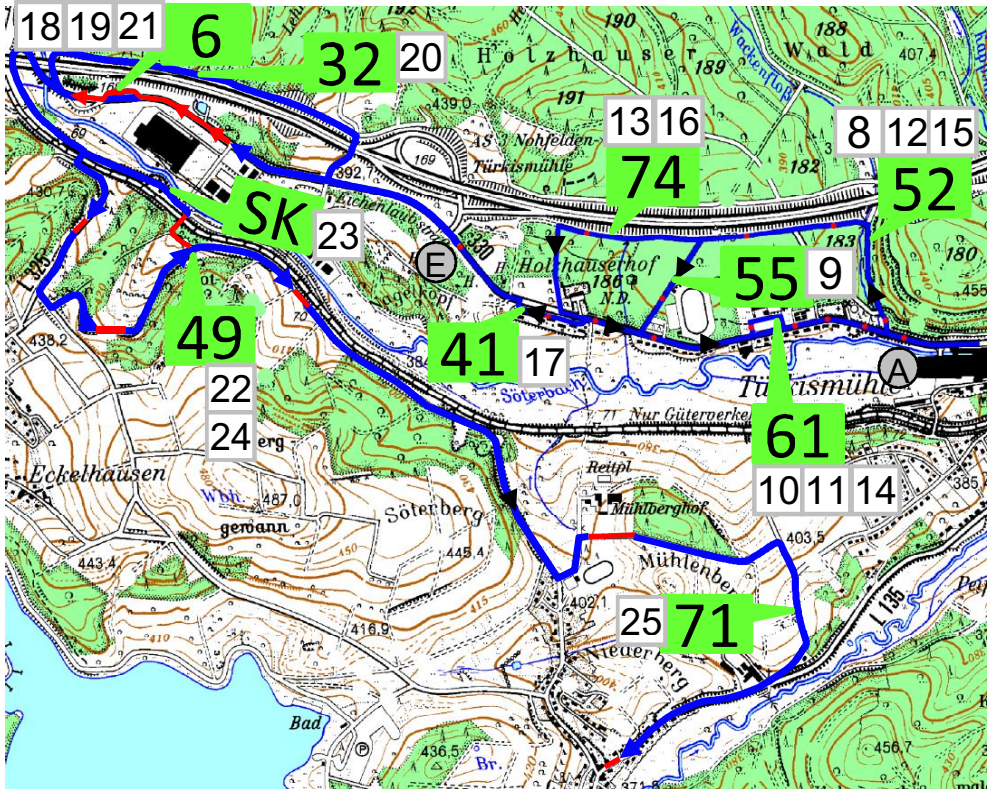


Aufgabe 2: Maßstab 1.25.000

~40min

Punkte - Pfeilwurm - Würmer

19km

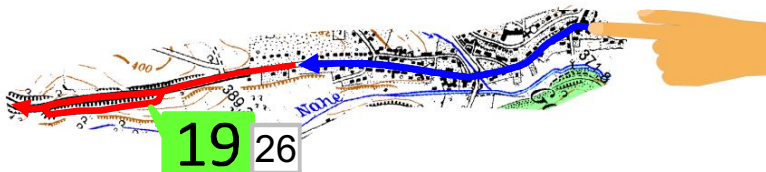


Aufgabe 3: Maßstab 1:25.000

~5min

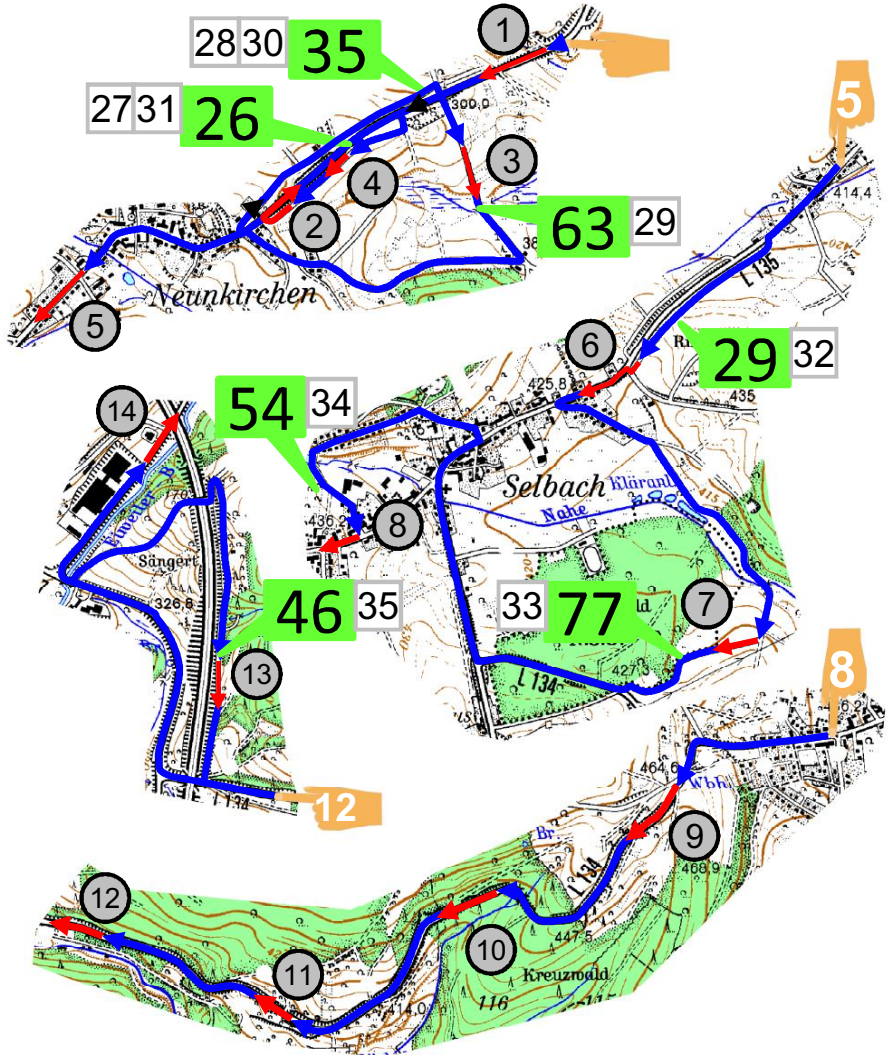
Pfeil

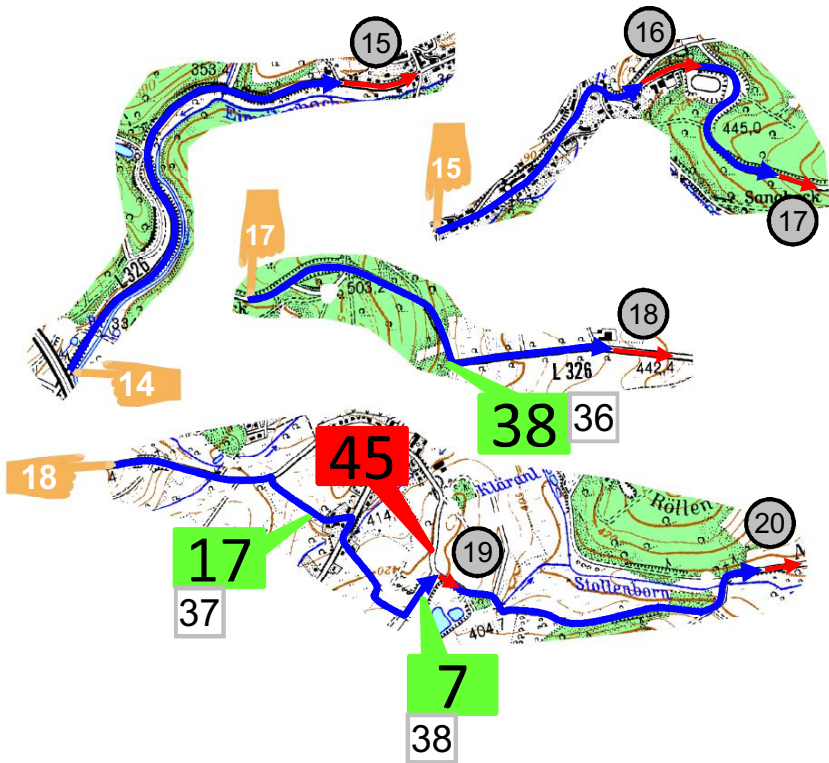
3km



Aufgabe 4: Maßstab 1.25.000
 Nummerierte Pfeile

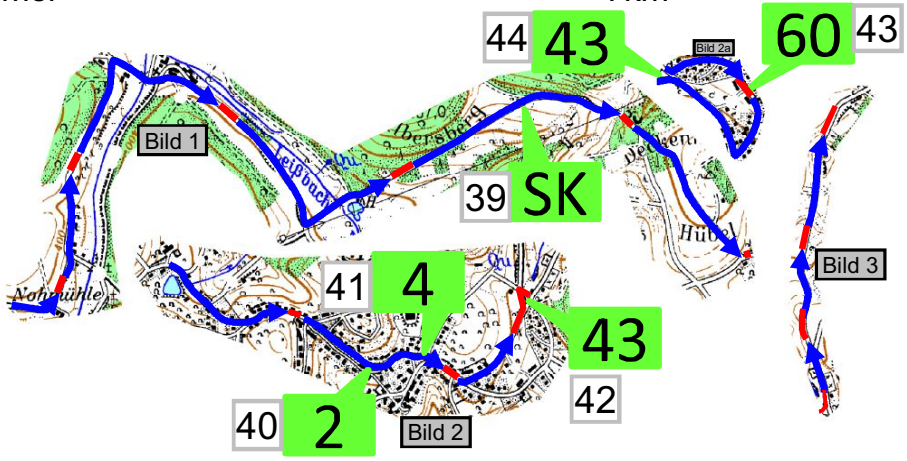
~60min
 30km





Aufgabe 5: Maßstab 1:25.000
 Würmer

~15min
 7km

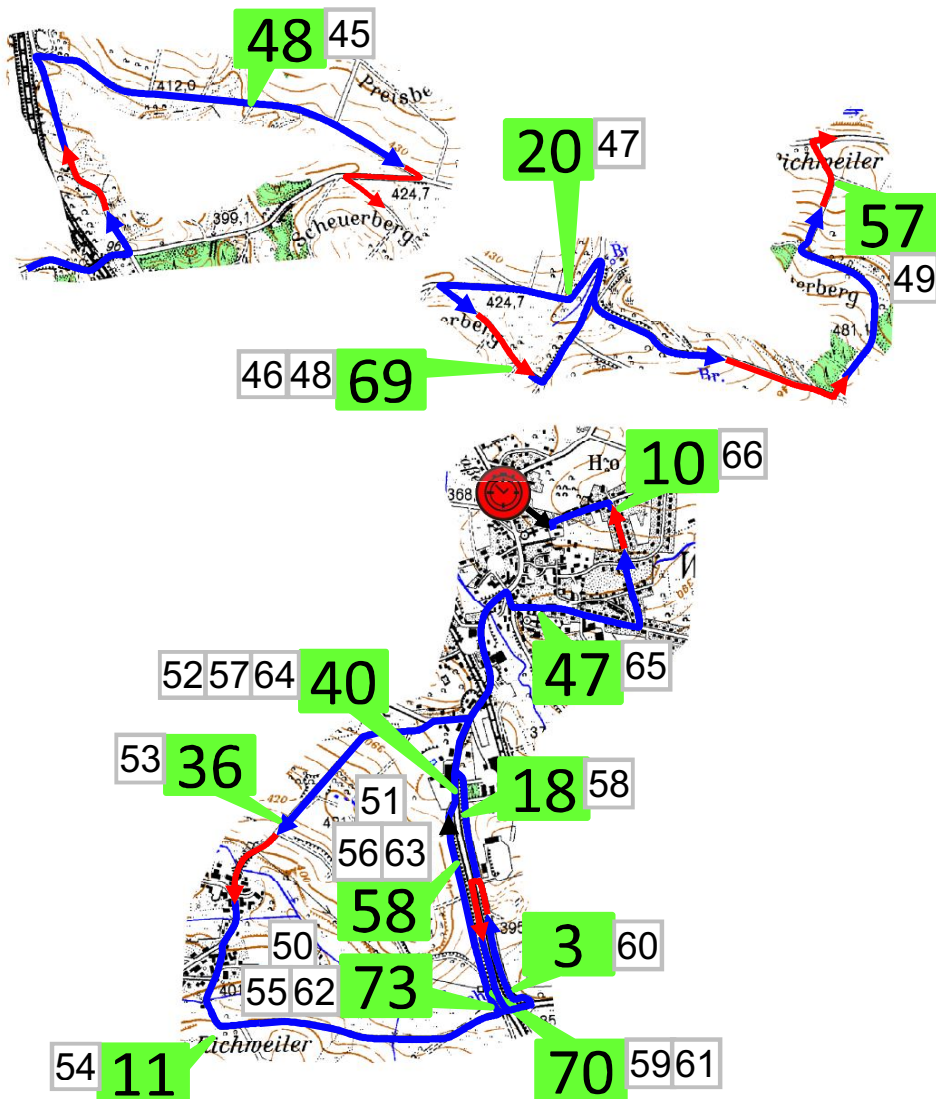


Aufgabe 6: Maßstab 1:25.000

~30min

Unnummerierte Pfeile

16km



ZK4 - Ziel Kath. Pfarrheim Wolfersweiler

